



## LE DERBY DE LA REGION DES PAYS DE LA LOIRE

**l'un des 3 rendez vous mondiaux !**

S'il est un rendez-vous que l'on ne saurait manquer du fait entre autre de sa rareté, c'est bien le Derby de la Région des Pays de la Loire : 3<sup>ème</sup> compétition phare organisée durant le prochain Jumping International de France. Autrefois très répandus, les Derbys se sont faits de plus en plus rares au fil des ans, si bien qu'aujourd'hui il n'existe seulement que trois épreuves de ce type dans le monde : Hickstead (Grande-Bretagne), Hambourg (Allemagne) et La Baule (France).

Le Derby est loin d'être une compétition de sauts d'obstacles traditionnelle. Au départ de l'épreuve bauloise 2008, les concurrents devront affronter 21 obstacles environ - la moitié appelée "obstacles naturels" -, tous répartis sur un parcours d'une distance de 1 100 mètres environ. Soit neuf obstacles et 600 mètres de plus que dans une compétition classique de sauts d'obstacles. Remporté l'année dernière par le talentueux Michel Robert et son *Koro d'Or* (FRA), nul doute que cette année encore le Derby de la Région des Pays de la Loire nous assure sport et spectacle !



**" SAVE THE DATE " !**

**LE DERBY  
DE LA REGION  
DES PAYS DE LA LOIRE**

**se déroulera le samedi 10 mai 2008,  
à 15h30,**

**sur le Stade François André.**

**A NOTER :** *Le Derby de la Région des Pays de la Loire sera retransmis dans son intégralité sur le site internet du concours en direct et en différé.*

**POUR TOUS RENSEIGNEMENTS :** [www.labaule-cheval.com](http://www.labaule-cheval.com)

### Contacts Presse

Véronique Gauthier / Florence Caresmier  
AGENCE CONSULIS  
Tel : 01 64 81 21 29  
Mob : 06 72 77 06 00  
Email : [veronique-gauthier@club-internet.fr](mailto:veronique-gauthier@club-internet.fr)

### Contact Télévisions

Andréa Richard  
ESTOURNAL  
Mob : 06 09 48 39 98  
Email : [a.richard@estournal.com](mailto:a.richard@estournal.com)



SAMSUNG

LONGINES



Région  
PAYS DE LA LOIRE

LOIRE  
ATLANTIQUE  
Département solidaire  
Conseil général

